

Содержание

Предисловие	5
1. Введение	7
1.1. Экскурсия в среду пакета	7
1.2. Работа с редактором	19
1.3. Работа с ячейками	20
1.4. Система помощи	22
2. Алгебра “Математики”	25
2.1. Структура выражений	25
2.2. Функции пользователя	27
2.3. Логика математических отношений	31
3. Двумерная графика	33
3.1. Функции графики и их опции	33
3.2. Примитивы двумерной графики	39
4. Алгебра	42
4.1. Подстановки	42
4.2. Решение уравнений и неравенств	44
4.3. Алгебра логики	48
4.4. Полиномы и рациональные выражения	50
5. Математический анализ	54
5.1. Пределы	54

5.2.	Производные и дифференциалы	55
5.3.	Степенные ряды	57
5.4.	Интегрирование	59
5.5.	Специальные математические функции	62
5.6.	Дифференциальные уравнения	63
6.	3D - графика	69
6.1.	Функции и опции 3D-графики	69
6.2.	Параметрические поверхности	71
6.3.	Анимация	73
6.4.	Звук	75
7.	Списки. Векторы и матрицы	77
7.1.	Списки	77
7.2.	Векторы и матрицы	82
8.	Основы программирования	87
8.1.	Условные операторы	87
8.2.	Циклы. Оператор Do	88
8.3.	Циклы. Оператор For	89
8.4.	Циклы. Оператор While	90
8.5.	Модули	91
8.6.	Рекурсия	93
8.7.	Операции с заголовками	95
8.8.	Чистые и анонимные функции	100
9.	Работа с файлами и пакетами	102
9.1.	Работа с файлами	102
9.2.	Пакеты расширений	106
9.3.	Контексты	110
9.4.	Разработка пакетов	111
	Заключение	116
	Предметный указатель	117
	Список литературы	123